

Programme: Dlmo v.1.3

By: Andrea Andreetti

Par: February 2009

Qu'est-ce que Dlmo ? (Dynamic Line Modeler)

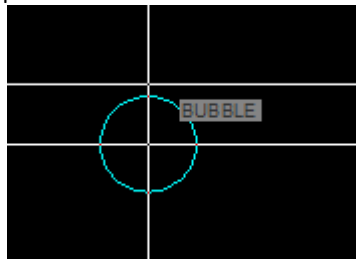
Dlmo permet de sculpter n'importe quelle Ligne, Polyligne, Arc et Cercle en mode dynamique.

Fonctionnement ?:

-Charger le fichier Dlmo.lsp à partir de la commande "_appload" d'AutoCAD

-Exécuter la commande DLMO

Dlmo vous demandera alors de sélectionner une ligne et affichera un cercle de couleur Cyan à votre curseur (appelé de Modeleur) et un petit menu en haut à droite de celui-ci. (voir image ci-dessous)



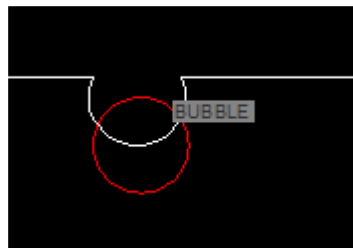
En appuyant sur la touche TAB de votre clavier, Les options d'édition de votre entité seront défilées via le petit menu. Voici les options :

TRIM, PICKER, WAVE, BUBBLE, TRAPEZE, SQUARE, ROUNDED, TWISTED, SMOOTHTWISTED, et CANDLE

En appuyant sur la combinaison SHIFT+TAB de votre clavier, les choix seront renversés.

En appuyant sur les touches « +ou - », Le Modeleur (cercle) changera de dimension.

En s'approchant d'une entité modifiable, le Modeleur changera de couleur pour passer de Cyan à Rouge, ce qui vous indiquera que cette entité est prête à être modifiée. Appuyez-Glissez avec le bouton gauche de votre souris pour modeler votre entité selon l'option choisit. Accepter les modifications avec le bouton gauche ou droit de votre souris. Voici un exemple avec l'options BUBBLE.



Vous verrez en temps réel les modifications apportées en bougeant votre souris.

Amusez-vous !

www.ductisoft.com

